

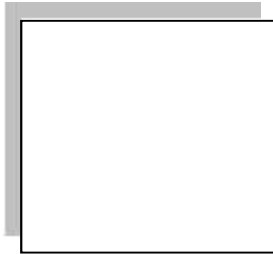
DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup.....	6
1.5. Sistematika Penulisan	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Web	7
2.1.1. Website	7
2.1.2. Sistem Informasi	10
2.1.3. Bahasa Pemrograman	10
2.1.4. Basis Data	13
2.1.5. WampServer.....	14
2.1.6. Model Pengembangan Prangkat Lunak.....	16
2.2. Teori Pendukung	18
2.2.1. Software Pendukung	19
2.2.2. Struktur Navigasi.....	22
2.2.3. Entity Relationship Diagram	24
2.2.4. Logical Record Structure	28
2.2.5. Derajat Relationship	31
2.2.6. Pengujian Web.....	32
 BAB III PEMBAHASAN	 36
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	36
3.1.1. Sejarah PT.Gemilang Komunikasi Khatulistiwa.....	36
3.1.2. Struktur Organisasi Dan Fungsi	37
3.2. Analisa Kebutuhan	39
3.2.1. Kebutuhan Fungsional.....	40
3.2.2. Kebutuhan Non Fungsional	42

3.3. Perancangan Perangkat Lunak.....	44
3.3.1. Rancangan Antar Muka	44
3.3.2. Rancangan Basis Data	50
3.3.3. Rancangann Struktur Navigasi	58
3.4. Implementasi Dan Pengujian Unit.....	60
3.4.1. Implementasi	60
3.4.2. Spesifikasi Sistem Komputer	70
3.4.3. Pengujian Unit	71
BAB IV PENUTUP	76
4.1. Kesimpulan	76
4.2. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA.....	78
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	79
SURAT KETERANGAN RISET	80

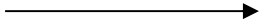
DAFTAR SIMBOL

A. Diagram Alir Data (DAD)



EXTERNAL ENTITY

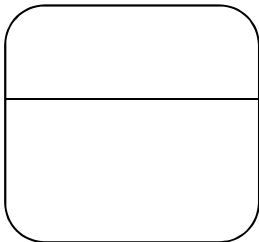
Digunakan untuk menggambarkan objek yang menjadi sumber informasi dan tujuan.



DATA FLOW

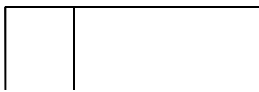


Digunakan untuk menggambarkan suatu penghubungan pada penggambaran DAD.



PROCESS

Digunakan untuk menggambarkan suatu proses pada penggambaran DAD.



DATA STORE

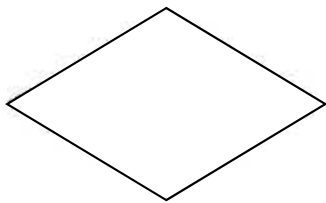
Digunakan untuk menggambarkan tempat penyimpanan data.

B. *Entity relationship diagram (ERD)*



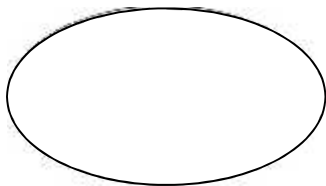
1. Entitas

Kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.



2. Relasi

Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih. Kumpulan *relationship* yang sejenis disebut *relationship set*.



3. Atribut

Karakteristik dalam *entity* atau *relationship* yang mengerjakan penjelasan detail tentang *entity* atau *relationship* atau dengan kata lain adalah kumpulan elemen data yang membentuk suatu entitas.



4. Garis Penghubung

Digunakan sebagai penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas lainnya.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	17 Gambar
II.2 Struktur Navigasi Linier	23
Gambar II.3 Struktur Navigasi Hirarkis.....	23
Gambar II.4 Struktur Navigasi Non Linier	24
Gambar II.5 Struktur Campuran	24
Gambar II.6 Kardinalitas Relasi Satu Ke Satu	27
Gambar II.7 Kardinalitas Relasi Satu Ke Banyak	28
Gambar II.8 Kardinalitas Relasi Banyak Ke Satu	28
Gambar II.9 Kardinalitas Relasi Banyak Ke Banyak	28
Gambar II.10 Diagram Logical Record <i>Struktured</i>	30
Gambar II.11 Diagram Logical Record <i>Struktured</i>	30
Gambar II.12 Diagram Logical Record <i>Struktured</i>	31
Gambar II.13 <i>Relationship Unary</i>	32
Gambar II.14 <i>Relationship Binary</i>	32
Gambar II.15 <i>Relationship Ternary</i>	32
Gambar III.16 Struktur Organisasi	39
Gamabr III.17 Rancangan Antar Muka <i>Login Admin</i>	46
Gamabr III.18 Rancangan Antar Muka Halaman Admin	47
Gamabr III.19 Rancangan Antar Tambah Data Barang	47
Gamabr III.20 Rancangan Antar Muka Halaman Lihat Data Barang.....	48
Gamabr III.21 Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Toko Smartphone ...	48
Gamabr III.22 Rancangan Antar Muka Halaman Retur Barang	49
Gamabr III.23 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda Toko SmartPhone ...	49
Gamabr III.24 Rancangan Antar Muka Halaman Pemesanan Smartphone	50
Gamabr III.25 24 Rancangan Antar Muka Halaman Retur Smartphone	50
Gamabr III.26 24 Rancangan Antar Muka Halaman Informasi Toko	51
Gamabr III.27 <i>Entity Relationship Diagram</i>	52
Gamabr III.28 <i>Logical Relationship Structure</i>	52
Gamabr III.29 Struktur Navigasi Admin	60
Gamabr III.30 Struktur Navigasi User	61
Gamabr III.31 Implementasi Halaman Login Admin	62
Gamabr III.32 Implementasi Halaman Utama Admin	62
Gamabr III.33 Implementasi Halaman Pemesanan Barang admin	63
Gamabr III.34 Implementasi Halaman Pembelian Admin	64
Gamabr III.35 Implementasi Halaman Retur Admin	64
Gamabr III.36 Implementasi Halaman Pengaturan Barang Admin	65
Gamabr III.37 Implementasi Halaman Pengaturan Pengguna Admin	66
Gamabr III.38 Implementasi Halaman Profil Admin	66
Gamabr III.39 Implementasi Halaman Login User	67
Gamabr III.40 Implementasi Halaman Beranda User	67
Gamabr III.41 Implementasi Halaman Pemesanan User	68
Gamabr III.42 Implementasi Halaman Pembelian User	68
Gamabr III.43 Implementasi Halaman Retur User	69
Gamabr III.44 Implementasi Halaman History Retur User	69
Gamabr III.45 Implementasi Halaman Profil User	70

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel II.1 Pengujian <i>Blcakbox Testing</i>	34
Tabel III.2 Spesifikasi File Admin.....	53
Tabel III.3 Spesifikasi File Barang	54
Tabel III.4 Spesifikasi File Pemesanan	55
Tabel III.5 Spesifikasi File Detail Retur	55
Tabel III.6 Spesifikasi File Imei.....	56
Tabel III.7 Spesifikasi File Pembelian	57
Tabel III.8 Spesifikasi File Pemesanan	57
Tabel III.9 Spesifikasi File Retur Barang	58
Tabel III.10Spesifikasi File detail retur	59
Tabel III.11Hasil Pengujian <i>Blackbox testing</i> Tautan Halaman Admin	72
Tabel III.12Hasil Pengujian <i>Blackbox testing Browser Testing</i>	73
Tabel III.13Hasil Pengujian <i>Blackbox testing Usability Testing</i>	74
Tabel III.14Hasil Pengujian <i>Blackbox testing Scurity Testing</i>	75
Tabel III.15Hasil Pengujian <i>Blackbox testing</i> Halaman Login Admin.....	76