

ABSTRAK

Muhammad Yugo Lamra (12145877), Pembuatan *Game* Petualangan Napak Tilas Pangeran Abdurrahman Nuralam Karar Berbasis Aplikasi *Mobile* Menggunakan RPG Maker MV

Game adalah sebuah permainan yang menggunakan multimedia elektronik, dibuat semenarik mungkin dan dapat menghibur para pemainnya. Sekarang ini *game* dapat dimainkan dengan berbagai macam cara, salah satunya yaitu dengan menggunakan *console game* dan *smartphone*. Aplikasi atau alat-alat yang berguna untuk membuat *game* sudah cukup terbilang banyak saat ini, salah satunya adalah RPG Maker MV. RPG Maker MV adalah sebuah aplikasi pembuat *game* dengan jenis atau *genre adventure* (petualangan). *Game* bergenre petualangan ini juga dapat menjadi sebuah media pembelajaran dengan mengangkat sebuah sejarah yang akan menjadi cerita inti dalam *game* tersebut. Oleh karena itu, dalam tugas akhir ini dibuatlah *game* petualangan berbasis aplikasi *mobile* yang mengangkat sebuah sejarah Sultan Syarif Abdurrahman dalam mendirikan Kota Pontianak. *Game* Petualangan ini dibuat dengan aplikasi RPG Maker MV, *Adobe Photoshop* dan *Audacity*, dikembangkan dengan metode pengembangan multimedia serta teknik pengumpulan data berupa wawancara dan studi pustaka. Tujuan pembuatan *game* petualangan ini adalah agar pengguna dapat mempelajari dan mengetahui sejarah Sultan Syarif Abdurrahman dalam mendirikan Kota Pontianak.

Kata Kunci: *Game* Petualangan, RPG Maker MV, RPG, *Game* Sejarah, Aplikasi *Mobile*, *Android*.

ABSTRACT

Muhammad Yugo Lamra (12145877), Making Adventure of Napak Tilas Pangeran Abdurrahman Nuralam Karar Based Mobile Applications Using RPG Maker MV

Game is a designation game that uses electronic multimedia, made as attractive as possible and can entertain the players. Now this game can be played in various ways, one of them is by using console games and smartphones. Applications or tools that are useful for making games are pretty much current, one of them is RPG Maker MV. RPG Maker MV is an application game maker with the type or genre adventure. This game of adventure genre can also be a medium of learning by lifting a history that will become the core story in the game. Therefore, in this final task is made mobile based adventure game that elevates a history of Sultan Syarif Abdurrahman in establishing the city of Pontianak. This Adventure Game is created with RPG Maker MV, Adobe Photoshop and Audacity, developed with multimedia development method and data collection technique in the form of interview and literature study. The purpose of making this adventure game is so that users can learn and know the history of Sultan Syarif Abdurrahman in establishing the city of Pontianak

Keywords: Adventure Game, RPG Maker MV, RPG, Game History, Mobile Application, Android.