

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana tugas akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul tugas akhir ini adalah, **“Pembuatan *Game* Petualangan Napak Tilas Pangeran Abdurrahman Nuralam Karar Berbasis Aplikasi *Mobile* Menggunakan RPG Maker MV”**.

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma III AMIK BSI Pontianak. Sebagian bahan penulisan diambil berdasarkan hasil wawancara dan studi pustaka dari beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Direktur AMIK BSI Pontianak.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak.
3. Bapak Agung Sasongko, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Staff / karyawan / dosen di lingkungan AMIK BSI Pontianak.
5. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
6. Rekan-rekan mahasiswa kelas MI-6A.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan

tugas akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Pontianak, 15 Januari 2018

Penulis

Muhammad Yugo Lamra