

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Yugo Lamra
NIM : 12145877
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III
Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Game* Petualangan Napak Tilas Pangeran
Abdurrahman Nuralam Karar Berbasis *Mobile*
Menggunakan RPG Maker MV

Telah dipertahankan pada periode II-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md) pada Program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

Pontianak, 15 Januari 2018

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Pembimbing : **Agung Sasongko, M.Kom**

DEWAN PENGUJI

Penguji I : **Rabiatul Adwiya, M. Kom**

Penguji II : **Eri Bayu Pratama, M.Kom**