

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	xiv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belanag.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	3
1.3 Metode Penelitian	3
1.4 Ruang Lingkup	6
1.5 Sistematika Penulisan.....	7
 BAB II LANDASAN TEORI	 9
2.1 Konsep Dasar Animasi	9
2.1.1 Pengertian Game.....	9
2.1.2 Jenis-jenis Game.....	10
2.1.3 Elemen-elemen Dasar Game	11
2.2 Teori Prndukung	15
2.2.1 Metodelogi Pengembangan Multimedia.....	15
2.2.2 HTML5	16
2.2.3 Android.....	17
2.2.4 PhoneGap.....	19
2.2.5 Construct 2.....	19
2.2.6 Storyboard	20
2.2.7 Pengujian Black Box	21
 BAB III PEMBAHASAN.....	 22
3.1 Analisa Kebutuhan Sistem.....	22
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	22
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	23
3.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	24
3.2.1 Rancangan Storyboard.....	25
3.3.2 Rancangan Antarmuka	41
3.3.1 Implementasi	47
3.3.2 Pengujian Unit	58

BAB IV	PENUTUP	66
	4.1 Kesimpulan	66
	4.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA		67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		69
LAMPIRAN-LAMPIRAN		70