

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Awal bisnis penerbitan Yudhistira Ghalia Indonesia bermula dari semangat kemandirian seorang yang bernama **H. Lukman Sa'ad (Alm.)** di tahun 1971 yaitu berupa ide dan gagasan cemerlang untuk mengedepankan idealisme pencerdasan pendidikan anak bangsa dengan nomor siup : 02770-05/PM/P1/1.824.271

Dari sinilah awal lahirnya Yudhistira Ghalia Indonesia dimana dalam rentang waktu 34 tahun telah berhasil melakukan berbagai inovasi dan kreasi dalam menciptakan produk buku pendidikan yang berkualitas dengan berorientasi kepada kebutuhan pasar pendidikan.

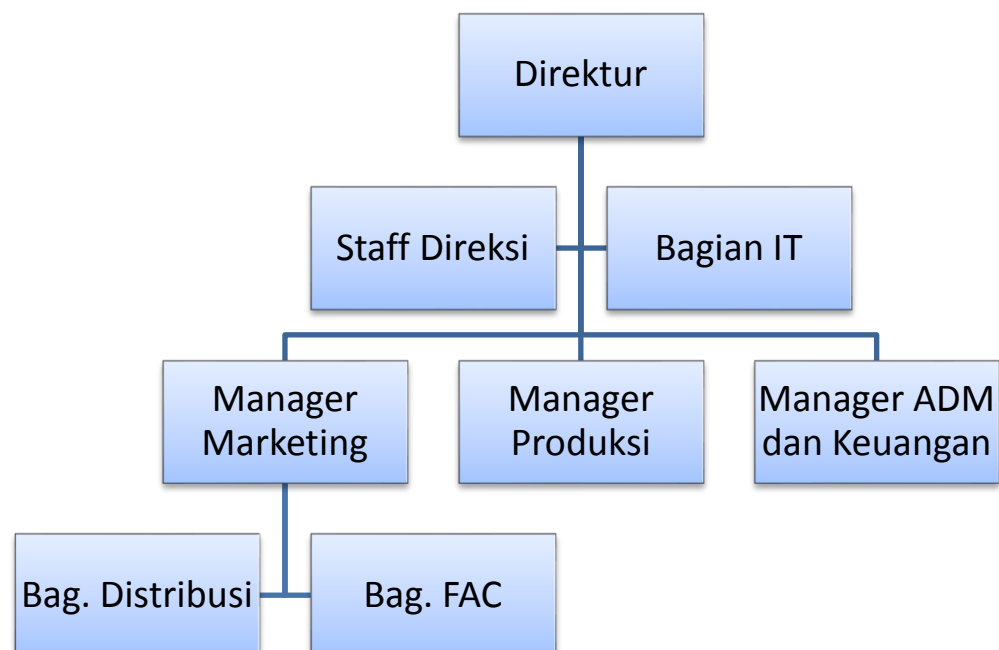
Dengan teknologi, komitmen, dan profesionalisme seluruh sumber daya manusia, perusahaan selalu menghasilkan produk bermutu untuk memenuhi kebutuhan pelanggan. Sebagai mitra, Penerbit Yudhistira Ghalia Indonesia siap memberikan pelayanan terbaik melalui jaringan distribusi yang kuat dan luas.

Kerja keras dan komitmen yang utuh dari seluruh karyawan dan manajemen Yudhistira Ghalia Indonesia telah menghasilkan kepercayaan publik maupun pemerintah dengan hasil yang membanggakan. Yudhistira Ghalia Indonesia dalam perjalanannya telah mampu membuktikan untuk masuk nominasi penilaian buku (Pusat Perbukuan Nasional) pemerintah Indonesia.

Visi Yudhistira Ghalia Indonesia, "*mendarmabaktikan diri pada dunia perbukuan, untuk berperan serta mencerdaskan kehidupan bangsa guna menciptakan kualitas sumber daya manusia Indonesia*".

Penerbit Yudhistira Ghalia Indonesia bertekad menjadi penerbit buku-buku bermutu dan senantiasa memberikan yang terbaik bagi dunia pendidikan Indonesia.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi



Sumber : PT. Yudhistira Ghalia Indonesia

Gambar 3.1. Struktur Organisasi Perusahaan

PT YGI dipimpin oleh seorang direktur yang membawahi tiga kepala bagian yaitu manajer marketing, manajer produksi, dan manajer ADM (Departemen Administrasi) dan keuangan. Dalam melaksanakan tugasnya, direktur dibantu oleh IT

(*Information Technology*) dan staff direksi. Berikut ini adalah keterangan struktur organisasi PT YGI yang sebagaimana tercantumkan dalam lampiran 3 berdasarkan tugas dan wewenangnya:

1. Direktur bertugas mengkoordinasi seluruh kegiatan yang berjalan dipersusahaan dan memegang sepenuhnya hal-hal yang berkenaan dengan pemutusan kebijakan perusahaan.
2. IT (*Information Technology*) bertugas untuk menangani hal-hal yang berhubungan dengan jaringan informasi dan sarana teknologi yang digunakan oleh PT YGI.
3. Staff Direksi bertugas untuk membantu direktur dan mengambil alih suatu jabatan apabila terdapat kekosongan tempat pada sebuah bagian.
4. Manajer Marketing bertugas mengkoordinasi semua hal yang berhubungan dengan pemasaran buku-buku yang diterbitkan oleh PT YGI. Manajer Marketing membawahi bagian Distribusi dan Finance and Accounting Control (FAC) dengan keterangan sebagai berikut:
 - a) Bagian distribusi bertanggung jawab terhadap pengiriman-pengiriman buku ke customers serta retur buku dari customers,
 - b) Bagian FAC bertanggung jawab mengontrol setiap hal yang berhubungan dengan pengeluaran perusahaan. Masing-masing bagian dikepalai oleh seorang kepala bagian yang membawahi staff bagian
5. Manajer Produksi bertugas untuk mengkoordinasi bidang percetakan buku, mulai dari keadaan pracetak (editor) sampai buku dapat dipasarkan dan diserahkan ke

bagian distribusi. Bagian produksi dibagi menjadi empat bagian yaitu Pracetak Editor I, Pracetak Editor II, Film, Operasional.

6. Manajer ADM (Departemen dan Adminstrasi) berwenang terhadap masalah keuangan yang masuk atau keluar perusahaan baik itu kas kecil yang berhubungan dengan pengeluaran uang untuk operasional maupun kas besar yang merupakan uang pemasukan dari customers. Bagian-bagian yang termasuk tanggung jawab Manajer ADM dan Keuangan adalah Bagian Keuangan, Akunting serta Personalia.

3.2. Analisis Kebutuhan

Dengan analisis kebutuhan akan diketahui arah pengembangan Sistem persediaan buku yang akan di buat. Analisis dilakukan dengan menyesuaikan kebutuhan pengguna yang terkait. Pada PT Yudhistira Gahlia Indonesia antar bagian utama harus saling berhubungan dan bekerja sama. Bagian yang paling berkaitan dengan masalah persediaan Buku adalah Manager Marketing dan Manager Produksi.

Berdasarkan analisa terhadap sistem yang berjalan saat ini dan melihat permasalahan yang ada, maka perlu adanya pemecahan suatu sistem baru yaitu sistem informasi persediaan Buku berbasis *web* yang dapat menyimpan dan mengakses data Buku secara mudah dan cepat serta mempermudah kinerja sistem dan proses pembuatan laporan sehingga mempercepat kerja bagian Marketing dan Produksi. Maka dibutuhkan rancangan sistem usulan yang sesuai dengan teknologi yang digunakan.

3.2.2. Kebutuhan Sistem

Kebutuhan Sistem dalam hal ini adalah admin gudang yang harus ada pada sistem informasi Persediaan Buku Pada PT. Yudhistira Gahlia Indonesia adalah sebagai berikut :

- a. Admin harus bisa mengelola (Menambah, Mengedit, Menghapus) data Buku dan data supplier.
- b. Admin harus bisa menginput data Buku masuk
- c. Admin harus bisa menginput data Buku keluar
- d. Admin harus bisa melihat dan mencetak laporan Buku masuk dan Buku keluar.

3.3. Perancangan Perangkat Lunak

3.3.1. Rancangan Antar Muka

Berikut adalah rancangan antar muka untuk aplikasi sistem informasi persediaan Buku pada PT. Yudhistira Gahlia Indonesia

- a. Rancangan Form Login

Form login ini berfungsi untuk user masuk kedalam sistem inventori persediaan buku. Untuk masuk ke dalam sistem maka harus menginput username dan password yang didapat dari administrator sistem.

LOGIN

USERNAME

PASSWORD

Gambar 3.2. Rancangan Form Login

b. Rancangan Form Menu Utama Admin

Menu utama admin ini berfungsi sebagai halaman depan saat admin pertama kali masuk kedalam sistem. Adapun menu yang ada adalah master data Buku, data supplier, lihat stok, input Buku masuk, input Buku keluar, cari data dan laporan Buku masuk serta laporan Buku keluar.

HEADER

Home Master Lihat Stok Input Barang_Masuk Cari Laporan Logout

xxxxxxx
xxxxxxxxxxxxxxxxx
9999999

GAMBAR GAMBAR GAMBAR GAMBAR

Copyright@2016

Gambar 3.3. Rancangan Form Menu Utama Admin

c. Rancangan Input Data Buku

Pada halaman form input data Buku digunakan untuk mengisi data Buku sesuai dengan kebutuhan.

The wireframe for the 'Input Data Buku' page is structured as follows:

- Header:** A single bar at the top labeled 'HEADER'.
- Navigation Bar:** A bar below the header containing links: Home, Master, Lihat Stok, Input Barang_Masuk, Cari, Laporan, Logout.
- Main Content Area:** A large box labeled 'INPUT DATA BARANG' containing:
 - A central box labeled 'FORM INPUT BARANG'.
 - Two buttons below the form: 'submit' and 'reset'.
- Footer:** A bar at the bottom labeled 'Copyright@2016'.

Gambar 3.4. Rancangan Input Data Buku

d. Rancangan Lihat Stok

Pada halaman ini berfungsi untuk melihat data stok Buku yang sudah diinput sebelumnya pada master data Buku.

The wireframe for the 'Lihat Stok' page is structured as follows:

- Header:** A single bar at the top labeled 'HEADER'.
- Navigation Bar:** A bar below the header containing links: Home, Master, Lihat Stok, Input Barang_Masuk, Cari, Laporan, Logout.
- Main Content Area:** A large box labeled 'DATA STOK ON HAND' containing:
 - A central box labeled 'LIST DATA BARANG'.
- Footer:** A bar at the bottom labeled 'Copyright@2016'.

Gambar 3.5. Rancangan Lihat Stok

e. Rancangan Input Buku Keluar

Pada halaman ini berfungsi untuk menginput data Buku keluar sesuai dengan barnag yang keluar.

HEADER

Home Master Lihat Stok Input Barang_Masuk Cari Laporan Logout

INPUT DATA BARANG KELUAR

FORM INPUT BARANG KELUAR

submit reset

Copyright@2016

Gambar 3.6. Rancangan Input Buku Keluar

f. Rancangan Input Buku Masuk

Pada halaman ini berfungsi untuk menginput data Buku Masuk sesuai dengan barnag yang Masuk.

HEADER

Home Master Lihat Stok Input Barang_Masuk Cari Laporan Logout

INPUT DATA BARANG MASUK

FORM INPUT BARANG MASUK

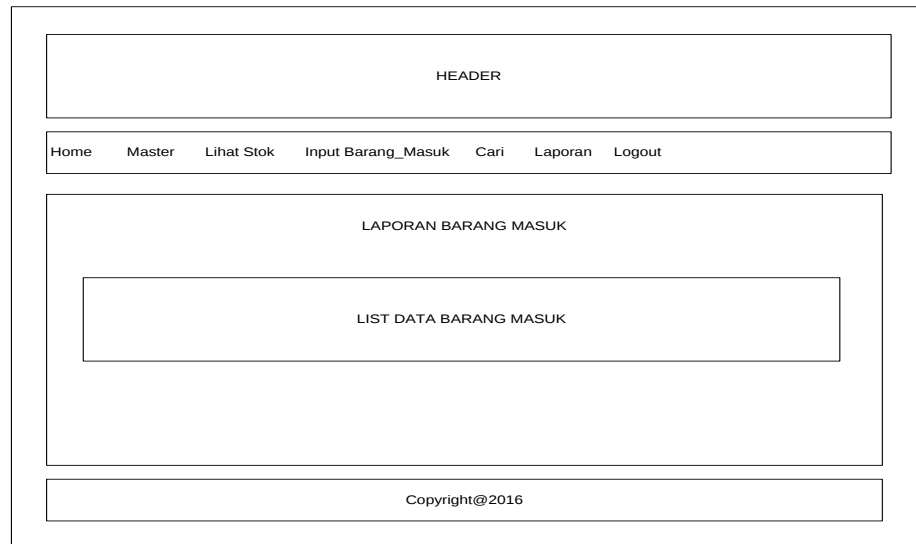
submit reset

Copyright@2016

Gambar 3.7. Rancangan Input Buku masuk

g. Rancangan Laporan Buku Masuk

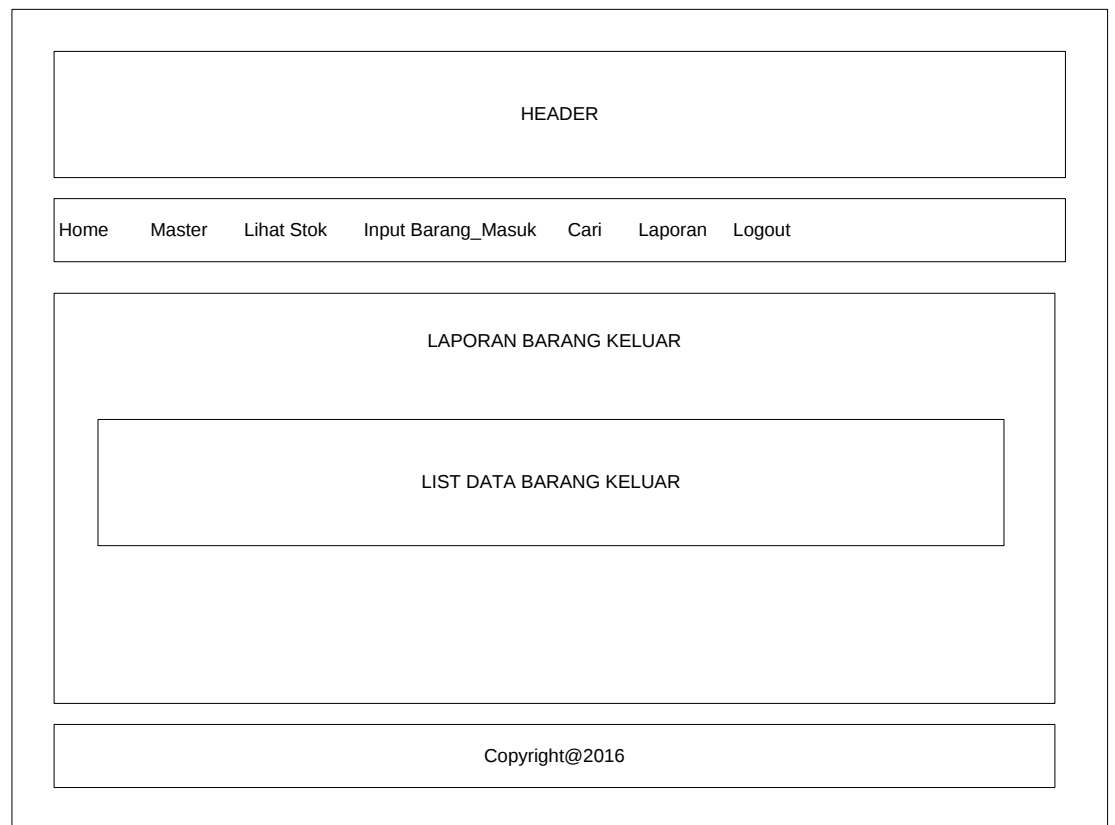
Halaman Laporan Buku masuk berfungsi melihat laporan Buku masuk yang sudah di input sebelumnya pada form Buku masuk.



Gambar 3.8. Rancangan laporan Buku masuk

h. Rancangan Laporan Buku Keluar

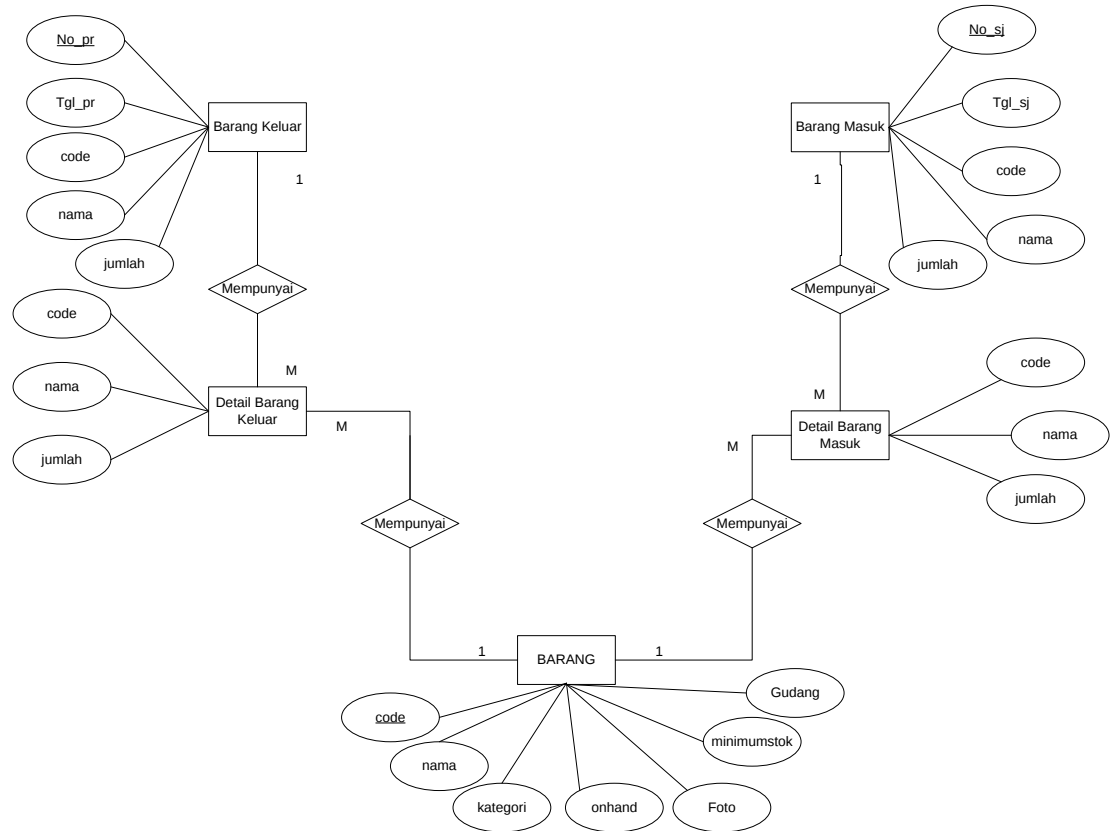
Halaman Laporan Buku keluar berfungsi melihat laporan Buku keluar yang sudah di input sebelumnya pada form Buku keluar.



Gambar 3.9. Rancangan laporan Buku Keluar

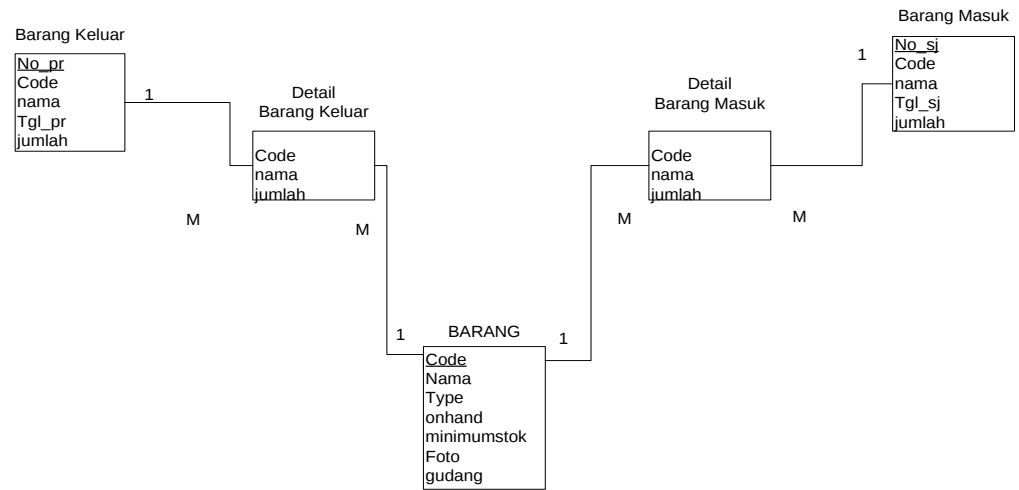
3.3.2. Racangan Basis Data

A. ERD



Gambar 3.10. ERD

B. LRS



Gambar 3.11.

Logical Record Struktur

C. Spesifikasi File

1. Spesifikasi File barang

Nama File	: barang
Akronim	: barang.myd
Fungsi	: untuk mengelola data barang
Tipe File	: File Master
Organisasi File	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Panjang <i>record</i>	: 171
Kunci <i>Field</i>	: code
Software	: Mysql

Tabel III.1
Spesifikasi File Tabel Barang

No	Elemen Data	Akronim	Type	Panjang	Keterangan
1	Kode buku	Code	Varchar	6	Primary Key
2	Nama Buku	Nama	Varchar	25	
3	Type Buku	Type	Varchar	20	
4	Stok Buku	Onhand	Integer	-	
5	Stok Minimal	Minimumstok	Integer	-	
6	Gambar	Foto	Varchar	100	
7	Gudang	Gudang	Varchar	20	

2. Spesifikasi File Barang Keluar

Nama File : Barang Keluar

Akronim : barang_keluar.myd

Fungsi : untuk Menginput barang Keluar

Tipe File : File Transaksi

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 34

Kunci *Field* : no_pr

Software : Mysql

Tabel III.2
Spesifikasi File Tabel Barang Keluar

No	Elemen Data	Akronim	Type	Size	Keterangan
1	Id Transaksi	No_pr	Varchar	8	Primary Key
2	Kode_Buku	Code	Varchar	6	Foreign Key
3	Nama Barang	Nama	Varchar	20	
3	Tanggal transaksi	Tgl_pr	Date	-	
4	Jumlah Buku keluar	Jumlah	Integer	-	

3. Spesifikasi File Barang Masuk

Nama File	: Barang Masuk
Akronim	: barang_masuk.myd
Fungsi	: untuk Menginput barang Masuk
Tipe File	: File Transaksi
Organisasi File	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Panjang <i>record</i>	: 34
Kunci <i>Field</i>	: no_sj
Software	: Mysql

Tabel III.3
Spesifikasi File Tabel Barang Masuk

No	Elemen Data	Akronim	Type	Size	Keterangan
1	Id Transaksi	No_sj	Varchar	8	Primary Key
3	Tanggal transaksi	Tgl_sj	Date	-	
4	Total Terima	Jumlah	Integer	-	
5	Kode Buku	Code	Varchar	6	Foreign Key
6	Nama Barang	Nama	Varchar	20	

4. Spesifikasi File Detail Barang Keluar

Nama File	: Detail Barang Keluar
Akronim	: detail_keluar.myd
Fungsi	: untuk menyimpan detai barang keluar
Tipe File	: File sementara

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 26

Kunci *Field* : -

Software : Mysql

Tabel III.4
Spesifikasi File Tabel Detail Barang Keluar

No	Elemen Data	Akronim	Type	Size	Keterangan
1	Kode_Buku	Code	Varchar	6	
2	Nama barang	Nama	Varchar	20	
3	Jumlah Buku keluar	Jumlah	Integer	-	

5. Spesifikasi File Detail Barang Masuk

Nama File : Detail Barang Masuk

Akronim : detail_masuk.myd

Fungsi : untuk menyimpan detail barang masuk

Tipe File : File sementara

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 26

Kunci *Field* : -

Software : Mysql

Tabel III.5
Spesifikasi File Tabel Detail Barang masuk

No	Elemen Data	Akronim	Type	Size	Keterangan
1	Kode_Buku	Code	Varchar	6	
2	Nama barang	Nama	Varchar	20	
3	Jumlah Buku keluar	Jumlah	Integer	-	

1. Spesifikasi File Detail Barang Masuk

Nama File : Detail Barang Masuk

Akronim : login.myd

Fungsi : untuk menyimpan data user

Tipe File : File sementara

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang *record* : 40

Kunci *Field* : User

Software : Mysql

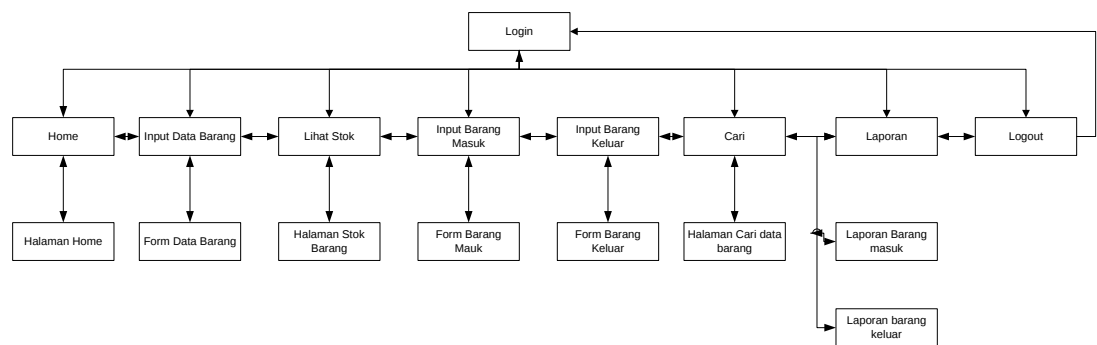
Tabel III.6
Spesifikasi File Tabel Login

No	Elemen Data	Akronim	Type	Size	Keterangan
1	User	User	Varchar	20	<i>Primary Key</i>
2	Password	Password	Varchar	20	

3.3.3. Rancangan Struktur Navigasi

Rancangan Struktur Navigasi untuk aplikasi persediaan buku pada PT. Yudhistira Ghalia Indonesia ini adalah berawal dari form login setelah masuk maka masuk ke menu utama adminitartor dengan pilihan menu Home, Master, lihat Stok, Barang Masuk, Cari, Laporan dan Logout.

Menu Home untuk menampilkan halaman utaman, menu master terdapat pilihan untuk input data barang dan input data supplier, menu lihat stok untuk melihat stok data barang didalamnya bisa memilih link untuk menginput data barang keluar, menu barang masuk untuk menginput data barang masuk, menu cari untuk mencari data barang, menu laporan tersedia pilihan untuk melihat data barang masuk dan data buku keluar. Menu logout untuk kembali kehalaman login.



Gambar 3.12. Struktur Navigasi

3.4. Implementasi dan Pengujian Unit

3.4.1. Implementasi

a. Form Login

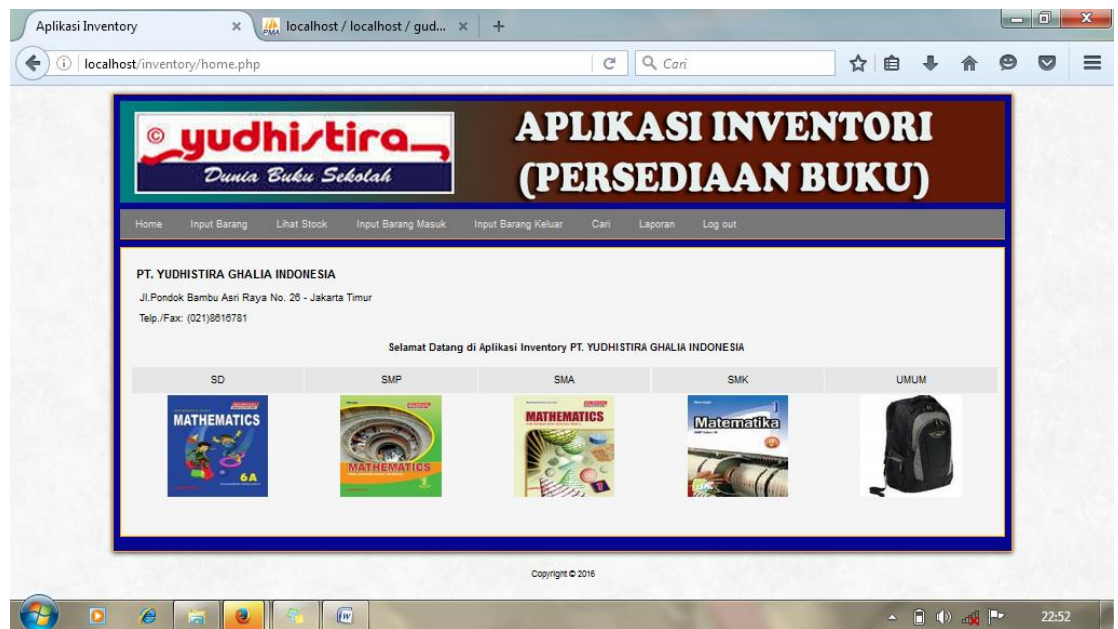
Form login ini berfungsi untuk user masuk kedalam sistem inventori persediaan buku. Untuk masuk ke dalam sistem maka harus menginput username dan password yang didapat dari administrator sistem.

The image shows a login form with a blue header bar containing the word "Login". Below the header, there are two input fields: "Username :" and "Password :". A "Login" button is positioned below the password field. At the bottom of the form, there is a blue footer bar with the text "Hanya Bagian Stok Barang yang berhak Login".

Gambar 3.13. Rancangan Form Login

b. Form Menu Utama Admin

Menu utama admin ini berfungsi sebagai halaman depan saat admin pertama kali masuk kedalam sistem. Adapun menu yang ada adalah master data Buku, data supplier, lihat stok, input Buku masuk, input Buku keluar, cari data dan laporan Buku masuk serta laporan Buku keluar.



Gambar 3.14. Form Menu Utama Admin

c. Input Data Buku

Pada halaman form input data Buku digunakan untuk mengisi data Buku sesuai dengan kebutuhan.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Aplikasi Inventory'. The address bar shows 'localhost/inventory/home.php?page=form-input-data-sparepart'. The page features a header with the logo 'yudhistira Dunia Buku Sekolah' and the title 'APLIKASI INVENTORI (PERSEDIAAN BUKU)'. A navigation menu includes 'Home', 'Input Barang', 'Lihat Stock', 'Input Barang Masuk', 'Input Barang Keluar', 'Cari', 'Laporan', and 'Log out'. The main content area is titled 'INPUT DATA BARANG' and contains a form with the following fields: 'Code' (text input), 'Kategori' (dropdown menu with '-Pilih-' selected), 'Judul>NamaBarang' (text input), 'Onhand' (text input), 'Minimum Stok' (text input), 'Foto' (button labeled 'Telusuri...'), and 'Gudang' (dropdown menu with '-Pilih-' selected). Below the 'Foto' field, a message reads 'Tidak ada berkas dipilih.' At the bottom of the form are 'Submit' and 'Reset' buttons. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 22:55.

Gambar 3.15. Input Data Buku

d. Lihat Stok

Pada halaman ini berfungsi untuk melihat data stok Buku yang sudah diinput sebelumnya pada master data Buku.



Gambar 3.16. Lihat Stok

e. Input Buku Keluar

Pada halaman ini berfungsi untuk menginput data Buku keluar sesuai dengan barnag yang keluar.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Aplikasi Inventory'. The address bar shows 'localhost/inventory/home.php?page=form-create-pr'. The page features a header with the logo 'yudhistira Dunia Buku Sekolah' and the title 'APLIKASI INVENTORI (PERSEDIAAN BUKU)'. A navigation menu includes 'Home', 'Input Barang', 'Lihat Stock', 'Input Barang Masuk', 'Input Barang Keluar', 'Cari', 'Laporan', and 'Log out'. The main content area is titled 'INPUT BARANG KELUAR' and contains a form with the following fields: 'Nomor SJ' (value: PR000009), 'Tanggal' (value: 1990-01-04), 'Kode Barang' (dropdown menu), 'Nama', 'Jumlah', and 'Delete'. There are 'Simpan' and 'Reset' buttons at the bottom. A table with columns 'Kode Barang', 'Nama', 'Jumlah', and 'Delete' is also present, with a 'Del' button in the 'Delete' column. The footer shows 'Copyright © 2016'.

Gambar 3.17. Input Buku Keluar

f. Input Buku Masuk

Pada halaman ini berfungsi untuk menginput data Buku Masuk sesuai dengan barang yang Masuk.

APLIKASI INVENTORI (PERSEDIAAN BUKU)

Home Input Barang Lihat Stock Input Barang Masuk Input Barang Keluar Cari Laporan Log out

INPUT BARANG MASUK

Nomor SJ: 53000018
Tanggal: 1980-01-04

Kode Barang	Nama	Jumlah	Delete
-- Pilih Kode Barang --			Del
			Add

Simpan Reset

Copyright © 2016

Gambar 3.18. Input Buku masuk

g. Laporan Buku Masuk

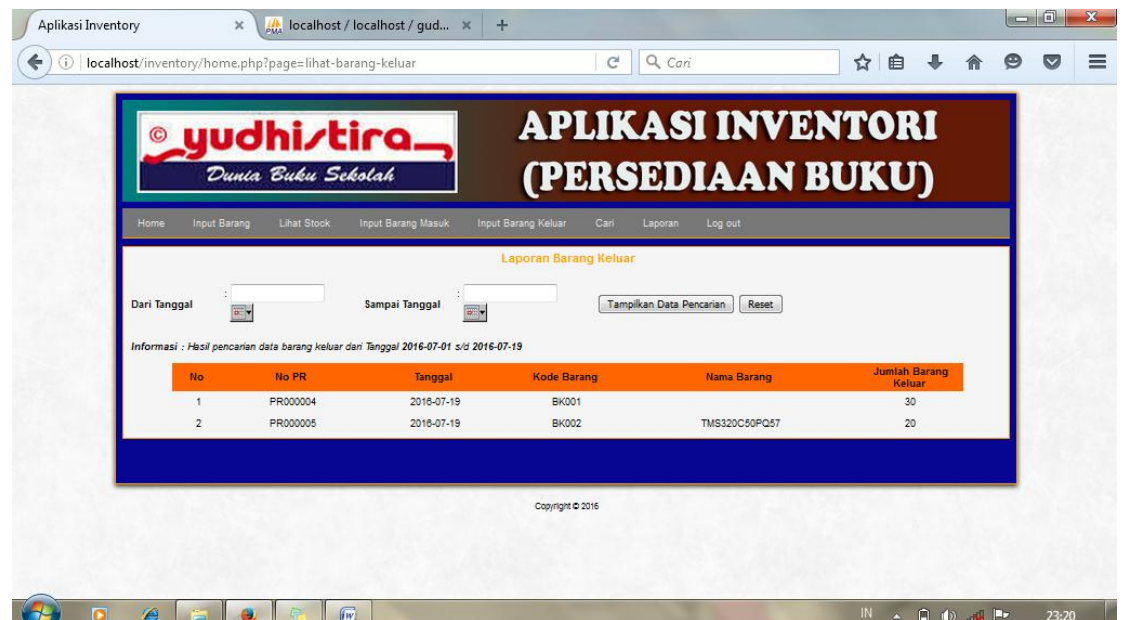
Halaman Laporan Buku masuk berfungsi melihat laporan Buku masuk yang sudah di input sebelumnya pada form Buku masuk.



Gambar 3.19. laporan Buku masuk

h. Laporan Buku Keluar

Halaman Laporan Buku keluar berfungsi melihat laporan Buku keluar yang sudah di input sebelumnya pada form Buku keluar.



Gambar 3.20. laporan Buku Keluar

B. Spesifikasi Sistem Komputer

Dalam kebutuhan ini sistem menggunakan dua buah perangkat, yaitu perangkat keras dan perangkat Lunak, berikut adalah kebutuhan standart sistem ini dibuat dan di uji.

1. Perangkat keras (Hardware)

A. Server

1. CPU

- a. Processor Core i3/i5
- b. RAM 2 GB
- c. Harddisk 2TB

2. Monitor 15 Inc

3. Keyboard Standart PS/2 Keyboard

4. Mouse Standart PS/2 Keyboard
5. Koneksi internet dengan kecepatan 2 Mbps

B. Client

1. CPU
 - a. Processor Pentium 4 2,70 Ghz
 - b. RAM 2 GB
 - c. Harddisk 150 GB
2. Monitor 14 Inc
3. Keyboard Standart PS/2 Keyboard
4. Mouse Standart PS/2 Keyboard

2. Perangkat Lunak (Software)

A. Server

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
2. Aplikasi *bundle web server* yang digunakan adalah xampp yang terdiri dari beberapa komponen yaitu :
 - a. Aplikasi *Mysql* v5
 - b. Aplikasi *phpmyadmin* v3
3. Aplikasi web browser : Mozilla firefox, opera, internet explorer

B. Client

1. Sistem operasi yang umum digunakan adalah Microsoft Windows atau Linux
2. Aplikasi web browser seperti Mozilla firefox, Opera, Internet explorer

3.4.2. Pengujian Unit

Pengujian *black box* dilakukan untuk memastikan bahwa suatu *event* atau masukan akan menjalankan proses yang tepat dan menghasilkan *output* sesuai dengan rancangan. Untuk contoh pengujian terhadap beberapa proses memberikan hasil sebagai berikut:

A. Pengujian Terhadap Form Login Admin

Tabel III.7
Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Login Admin

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol masuk	Username : (kosong) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "username atau password tidak sesuai"	Sesuai harapan	Valid
2	Username diisi dan Password tidak diisi kemudian klik masuk	Username : admin (benar) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "username atau password tidak sesuai"	Sesuai harapan	Valid

3	Username tidak diisi dan password diisi kemudian klik masuk	Username : (kosong) Password : admin (benar)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "username atau password tidak sesuai"	Sesuai Harapan	Valid
4	Username dan password terisi namun ada yang salah	Username : admin(benar) Password : lita(salah)	Sistem akan menolak akses dan muncul peringatan "username atau password tidak sesuai"	Sesuai harapan	Valid
5	Username dan password terisi dengan benar dan klik masuk	Username : admin (benar) Password : admin (benar)	Sistem akan menerima, dan masuk ke halaman utama admin	Sesuai harapan	Valid

B. Pengujian Terhadap Form Tambah Data Barang

Tabel III.8
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Tambah Data Barang

N o	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> dan gambar tidak terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : (kosong) Gambar : (kosong)	Muncul peringatan "Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali"	Sesuai harapan	Valid
2	Semua <i>field</i> terisi dan gambar tidak terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : terisi Gambar : (kosong)	Muncul peringatan "Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali"	Sesuai harapan	Valid

3	Semua <i>field</i> terisi dan gambar terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : terisi Gambar : terisi	Produk tersimpan dan muncul pesan “Data Barang Berhasil Di simpan”	Sesuai harapan	Valid
---	---	--	--	----------------	-------

C. Pengujian Terhadap Form Input Barang Masuk

Tabel III.9
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Input Barang Masuk

No	Skenario Pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> tidak terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : (kosong)	Muncul peringatan “Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali”	Sesuai harapan	Valid
2	Salah satu <i>field</i> belum terisi kemudian klik <i>submit</i>	Jumlah : (kosong) <i>Field</i> lain : terisi	Muncul peringatan “Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali”	Sesuai harapan	Valid
3	Semua <i>field</i> terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : terisi (benar)	Tersimpan kedalam database dan muncul pesan “Input Data Barang Berhasil Di simpan”	Sesuai harapan	Valid

D. Pengujian Terhadap Form Input Barang Keluar

Tabel III.10
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Input Barang Keluar

No	Skenario Pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> tidak terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : (kosong)	Muncul peringatan “Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali”	Sesuai harapan	Valid
2	Salah satu <i>field</i> belum terisi kemudian klik <i>submit</i>	Jumlah : (kosong) <i>Field</i> lain : terisi	Muncul peringatan “Data Kurang Lengkap! Silahkan ulangi kembali”	Sesuai harapan	Valid
3	Semua <i>field</i> terisi kemudian klik <i>submit</i>	<i>Field</i> : terisi (benar)	Tersimpan kedalam database dan muncul pesan “Input Data Barang Berhasil Disimpan”	Sesuai harapan	Valid

E. Pengujian Terhadap Form Edit Data

Tabel III.11
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Edit Data

No	Skenario Pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Semua <i>field</i> tidak terisi kecuali code kemudian klik <i>edit data</i>	<i>Field</i> : (kosong)	Muncul peringatan “isi nama terlebih dahulu”	Sesuai harapan	Valid

2	semua fild di isi kecuali on hand, kemudian klik edit data	On hand : (kosong) <i>Field</i> lain : terisi	Muncul peringatan “isi on hand terlebih dahulu”	Sesuai harapan	Valid
3	semua fild di isi kecuali minimum stok, kemudian klik edit data	<i>Minimum stok</i> : (kosong) <i>Field</i> : terisi (benar)	Muncul peringatan “isi minimum stok terlebih dahulu”	Sesuai harapan	Valid
4	Semua data terisi dengan benar lalu di klik edit data	<i>Semua Field</i> : terisi (benar)	Muncul peringatan “data barang berhasil di edit”	Sesuai harapan	Valid

Dari hasil pengujian dapat disimpulkan untuk uji *black box* yang meliputi uji *input* proses dan *output* dengan acuan rancangan perangkat lunak telah terpenuhi dengan hasil sesuai dengan rancangan. Uji juga dilakukan pada program utama dan program pendukung lainnya.