

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Komputer merupakan peranan yang sangat penting dalam aspek kehidupan, khususnya dunia kerja. Penggunaan komputer sangat membantu pekerjaan dalam pengolahan data, dengan adanya perkembangan teknologi informasi perusahaan sangat membutuhkan sistem terkomputerisasi yang secara umum memenuhi apa yang dibutuhkan oleh pengguna untuk sebuah informasi yang lengkap, saat dibutuhkan selalu ada dan tepat waktu.

Melihat pentingnya peranan teknologi informasi dan manajemen yang dapat menunjang kinerja suatu perusahaan, penggunaan teknologi informasi sangat membantu dalam pengambilan keputusan. Dengan adanya suatu teknologi informasi perusahaan yang menggunakan sistem komputerisasi dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga hasil yang dicapai efisiensi dalam segi tenaga dan efektif dalam segi waktu. Manajemen dapat membantu perusahaan dalam memberikan laporan operasional sehari-hari sehingga dapat memberikan informasi untuk mengontrol operasi tersebut dengan lebih baik.

Seperti halnya PT. Yudhistira Ghalia Indonesia khususnya cabang Pondok Bambu yang bergerak dalam bidang penerbitan dan penjualan buku khususnya buku pelajaran dari SD, SMP dan SMA/SMK. Dimana saat ini, perusahaan masih menggunakan sistem manual yang harus mencatat data stok masuk dan stok keluar

pada kartu stok buku. Penggunaan dengan sistem manual sangat menyulitkan bagi administrasi gudang, karena untuk mendapatkan suatu informasi mengenai *update* data stok, admin membutuhkan waktu untuk mencari jumlah stok yang ada pada saat *customer* bertanya mengenai stok buku yang dipesan. Sebenarnya, perusahaan sudah menggunakan komputer. Dimana pencatatan untuk data stok menggunakan *Microsoft Office Excel*.

Dengan tidak efektifnya suatu data stok maka akan memperlambat suatu informasi yang dibutuhkan oleh *customer*, sehingga membuat *customer* menunggu terlalu lama, karena persediaan barang merupakan salah satu peranan penting bagi proses penjualan perusahaan. Bagian gudang harus membutuhkan ketelitian dalam setiap laporan pemesanan *customer* agar tidak terjadi kesalahan bahwa barang yang ada di gudang masih banyak, tapi masih tetap memesan barang atau sebaliknya barang yang sudah habis justru tidak dipesankan. Hal ini akan menjadi masalah bagi perusahaan.

Hal-hal tersebut dapat dihindarkan, dengan laporan persediaan buku yang menggunakan sistem terkomputerisasi berbasis web. Dengan adanya suatu sistem komputerisasi dalam menyajikan informasi persediaan barang yang lengkap dan dapat mengakses data dan informasi secara cepat dalam segi pengolahan data, efisien dalam segi tenaga, akurat dalam segi informasi yang lengkap dan mempermudah dalam mengetahui jumlah persediaan buku yang tersedia dalam suatu gudang.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Persediaan Buku Berbasis Web Pada PT. Yudhistira Ghalia Indonesia Cabang Pondok Bambu, Jakarta”**

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud yang ingin disampaikan oleh penulis dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mengusulkan sistem informasi persediaan barang berbasis web secara *update* agar mampu mendapatkan informasi yang tepat waktu dalam segi pengolahan data, akurat dalam segi informasi yang lengkap dan relevan dalam segi informasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan.
2. Dengan dibuatkannya system informasi stok barang di gudang, dalam segi membuat laporan tidak membutuhkan waktu yang cukup lama, tanpa harus melakukan proses rekapitulasi data barang dengan cara membuka kembali berkas atau faktur – faktur barang masuk dan barang keluar, yang memudahkan staff gudang membuat laporan yang berupa *hard copy* dan *soft copy*.
3. Menerapkan ilmu yang penulis pelajari selama perkuliahan khususnya dalam pemrograman web dan lebih memperdalam sistem persediaan barang pada PT Yudhistira.

Adapun yang menjadi tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (DIII) untuk program studi Manajemen Informasi di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika Jakarta.

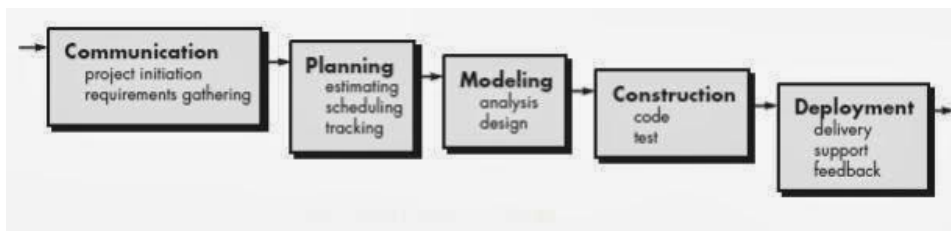
1.3. Metode Penelitian

Berikut ini metode penelitian yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini :

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan system yang dilakukan adalah metode *waterfall*. Menurut Pressman (2010:25) *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*.

Fase-fase dalam model *waterfall* menurut referensi Pressman sebagai berikut :



Sumber : Pressman(2010:25)

Gambar1.1 Waterfall Model

1. Communication

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan *customer*,

maupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun dari internet.

2. *Planning*

Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication* (*analysis requirement*). Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bias dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang akan dilakukan.

3. *Modeling*

Proses *modeling* ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, *arsitektur software*, *representasi interface*, dan detail (algoritma) *procedural*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*.

4. *Construction*

Construction merupakan proses membuat kode. *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*.

Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap system yang

telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap system tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

5. *Deployment*

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

B. Teknik Pengumpulan Data

Dalam memperoleh data untuk penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yang digunakan diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung pada lokasi penelitian yaitu pada PT. Yudhistira Ghalia Indonesia khususnya cabang Pondok Bambu, untuk mendapatkan data yang diteliti penulis akan melakukan analisa dan evaluasi terhadap masalah yang berkaitan dengan topik yang akan dibahas.

2. Metode Wawancara

Untuk melengkapi hasil observasi, penulis melakukan metode wawancara atau tanya jawab untuk mendapatkan suatu data. Penulis juga melakukan tanya jawab secara lisan kepada *stake holder* dengan pelaksana yang berhubungan langsung dengan system gudang dan pembelian untuk memperoleh data informasi yang diperlukan yaitu manajer divisi gudang di PT. Yudhistira Ghalia Indonesia khususnya cabang Pondok Bambu

3. Metode Studi Pustaka

Selain melakukan observasi dan wawancara penulis juga mencari data dengan cara itu dipustaka. Dalam metode ini penulis berusaha untuk mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan judul yang diambil. Sehingga penulis mendapatkan gambaran secara teoritis yang berguna untuk membantu penganalisaan dan perancangan maupun penulisan penelitian ini.

1.4. Ruang Lingkup

Agar dalam pembahasan masalah menjadi lebih terarah dan berjalan dengan baik maka perlu adanya ruang lingkup penelitian yang dibahas dalam masalah ini. Permasalahan yang akan penulis bahas mengenai tentang system persediaan yang sudah berjalan, yaitu meliputi penerimaan dan pengeluaran barang digudang, permintaan pembelian *customer* dan pengolahan laporan data persediaan barang perperiode (perbulan) dibagian administrasi gudang yang ada pada PT. Yudhistira Ghalia Indonesia khususnya cabang Pondok Bambu.

1.5. Sistematika Penulisan

Secara Garis besar dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang penjelasan latar belakang penulisan Tugas Akhir, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, metode penelitian yang dipergunakan serta sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi beberapa definisi ilmu yang berkaitan dengan penyusunan Tugas Akhir dan berhubungan dengan teori-teori yang berisi definisi-definisi yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir.

BAB III PEMBAHASAN

Pembahasan dalam bab ini akan menguraikan tentang gambaran umum perusahaan, sejarah singkat, struktur organisasi, Analisa Kebutuhan, perancangan perangkat lunak dan implementasi pengujian unit

BAB IV PENUTUP

Pembahasan dalam bab ini akan menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran penulis yang berkaitan dengan analisa sistem informasi

manajemen Persediaan Barang setelah melakukan observasi pada perusahaan, dan berdasarkan pada bab-bab yang telah di uraikan di atas.