

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	6
1.5. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Animasi	8
2.1.1. Pengertian <i>Game</i>	8
2.1.2. Jenis-jenis <i>Game</i>	9
2.1.3. Pengertian Seni Budaya.....	13
2.2. Teori Pendukung	13
2.2.1. Metodologi Pengembangan Multimedia	13
2.2.2. <i>HTML5</i>	15
2.2.3. <i>Android</i>	16
2.2.4. <i>PhoneGap</i>	17
2.2.5. <i>Construct 2</i>	18
2.2.6. <i>Storyboard</i>	19
2.2.7. Pengujian <i>Black Box</i>	19
2.2.7. Adobe Photoshop	20
BAB III PEMBAHASAN	21
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.1. Analisa Kebutuhan Fungsional	21
3.1.2. Analisa Non Kebutuhan Fungsional	22
3.2. Perancangan Perangkat Lunak	23
3.2.1. Rancangan <i>Storyboard</i>	23
3.2.2. Rancangan Antar Muka	54
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit.....	83
3.3.1. Implementasi.....	83
3.3.2. Pengujian Unit.....	134

BAB IV	PENUTUP	144
	4.1. Kesimpulan	144
	4.2. Saran	145
Daftar Pustaka		146
Daftar Riwayat Hidup		148
Surat Keterangan PKL/Riset		149
Lampiran		150

DAFTAR GAMBAR

1.	Gambar II.1. Metodologi Pengembangan Multimedia	14
2.	Gambar II.2. Logo <i>Android</i>	17
3.	Gambar II.3. Tampilan <i>Construct 2</i>	18
4.	Gambar III.4. Rancangan Antarmuka <i>Splash Screen</i>	54
5.	Gambar III.5. Rancangan Antarmuka Menu Utama.....	55
6.	Gambar III.6.Rancangan Antarmuka Menu Belajar Rumah Adat	56
7.	Gambar III.7. Rancangan Antarmuka Menu Belajar Alat Musik.....	57
8.	Gambar III.8 Rancangan Antarmuka Menu Belajar Pakaian Adat	58
9.	Gambar III.9. Rancangan Antarmuka Menu Belajar Senjata Daerah	59
10.	Gambar III.10..Rancangan Antarmuka Menu Pilihan Bermain	60
11.	Gambar III.11.Rancangan Antarmuka Soal Pertama Rumah Adat	61
12.	Gambar III.12. Rancangan Antarmuka Soal Kedua Rumah Adat.....	61
13.	Gambar III.13. Rancangan Antarmuka Soal Ketiga Rumah Adat.....	62
14.	Gambar III.14. Rancangan Antarmuka Soal Keempat Rumah Adat.....	62
15.	Gambar III.15. Rancangan Antarmuka Soal Kelima Rumah Adat	63
16.	Gambar III.16. Rancangan Antarmuka Soal Keenam Rumah Adat.....	63
17.	Gambar III.17. Rancangan Antarmuka Soal Ketujuh Rumah Adat	64
18.	Gambar III.18. Rancangan Antarmuka Soal Kedelapan Rumah Adat	64
19.	Gambar III.19. Rancangan Antarmuka Soal Kesembilan Rumah Adat	65
20.	Gambar III.20. Rancangan Antarmuka Soal Kesepuluh Rumah Adat	65
21.	Gambar III.21. Rancangan Antarmuka Tampilan Nilai	66
22.	Gambar III.22. Rancangan Antarmuka Soal Pertama Alat Musik	66
23.	Gambar III.23. Rancangan Antarmuka Soal Kedua Alat Musik	67
24.	Gambar III.24. Rancangan Antarmuka Soal Ketiga Alat Musik.....	67
25.	Gambar III.25. Rancangan Antarmuka Soal Keempat Alat Musik	68
26.	Gambar III.26. Rancangan Antarmuka Soal Kelima Alat Musik.....	68
27.	Gambar III.27. Rancangan Antarmuka Soal Keenam Alat Musik	69
28.	Gambar III.28. Rancangan Antarmuka Soal Ketujuh Alat Musik.....	69
29.	Gambar III.29. Rancangan Antarmuka Soal Kedelapan Alat Musik	70
30.	Gambar III.30. Rancangan Antarmuka Soal Kesembilan Alat Musik	70
31.	Gambar III.31. Rancangan Antarmuka Soal Kesepuluh Alat Musik	71
32.	Gambar III.32. Rancangan Antarmuka Tampilan Nilai	71
33.	Gambar III.33. Rancangan Antarmuka Soal Pertama Pakaian Adat	72
34.	Gambar III.34. Rancangan Antarmuka Soal Kedua Pakaian Adat.....	72
35.	Gambar III.35. Rancangan Antarmuka Soal Ketiga Pakaian Adat	73
36.	Gambar III.36. Rancangan Antarmuka Soal Keempat Pakaian Adat.....	73
37.	Gambar III.37. Rancangan Antarmuka Soal Kelima Pakaian Adat	74
38.	Gambar III.38. Rancangan Antarmuka Soal Keenam Pakaian Adat.....	74
39.	Gambar III.39. Rancangan Antarmuka Soal Ketujuh Pakaian Adat	75
40.	Gambar III.40. Rancangan Antarmuka Soal Kedelapan Pakaian Adat	75
41.	Gambar III.41. Rancangan Antarmuka Soal Kesembilan Pakaian Adat ...	76
42.	Gambar III.42. Rancangan Antarmuka Soal Kesepuluh Pakaian Adat	76
43.	Gambar III.43. Rancangan Antarmuka Tampilan Nilai.....	77
44.	Gambar III.44.Rancangan Antarmuka Soal Pertama Senjata Daerah.....	77
45.	Gambar III.45. Rancangan Antarmuka Soal Kedua Senjata Daerah.....	78

46.	Gambar III.46. Rancangan Antarmuka Soal Ketiga Senjata Daerah.....	78
47.	Gambar III.47. Rancangan Antarmuka Soal Keempat Senjata Daerah.....	79
48.	Gambar III.48. Rancangan Antarmuka Soal Kelima Senjata Daerah.....	79
49.	Gambar III.49 Rancangan Antarmuka Soal Keenam Senjata Daerah.....	80
50.	Gambar III.50. Rancangan Antarmuka Soal Ketujuh Senjata Daerah.....	80
51.	Gambar III.51. Rancangan Antarmuka Soal Kedelapan Senjata Daerah....	81
52.	Gambar III.52. Rancangan Antarmuka Soal Kesembilan Senjata Daerah..	81
53.	Gambar III.53. Rancangan Antarmuka Soal Kesepuluh Senjata Daerah....	82
54.	Gambar III.54. Rancangan Antarmuka Tampilan Nilai.....	82
55.	Gambar III.55. Tampilan <i>Splash Screen</i>	83
56.	Gambar III.56. Tampilan Menu Utama.....	84
57.	Gambar III.57. Tampilan Menu Belajar Rumah Adat.....	85
58.	Gambar III.58. Tampilan Menu Belajar Alat Musik.....	86
59.	Gambar III.59. Tampilan Menu Belajar Pakaian Adat.....	87
60.	Gambar III.60. Tampilan Menu Belajar Senjata Daerah.....	88
61.	Gambar III.61. Tampilan Menu Pilihan Bermain.....	89
62.	Gambar III.62. Tampilan Soal Pertama Rumah Adat.....	90
63.	Gambar III.63. Tampilan Soal Kedua Rumah Adat.....	91
64.	Gambar III.64. Tampilan Soal Ketiga Rumah Adat.....	92
65.	Gambar III.65. Tampilan Soal Keempat Rumah Adat.....	93
66.	Gambar III.66. Tampilan Soal Kelima Rumah Adat.....	94
67.	Gambar III.67. Tampilan Soal Keenam Rumah Adat.....	95
68.	Gambar III.68. Tampilan Soal Ketujuh Rumah Adat.....	96
69.	Gambar III.69. Tampilan Soal Kedelapan Rumah Adat.....	97
70.	Gambar III.70. Tampilan Soal Kesembilan Rumah Adat.....	98
71.	Gambar III.71. Tampilan Soal Kesepuluh Rumah Adat.....	99
72.	Gambar III.72. Tampilan Nilai Rumah Adat.....	100
73.	Gambar III.73. Tampilan Soal Pertama Alat Musik.....	101
74.	Gambar III.74. Tampilan Soal Kedua Alat Musik.....	102
75.	Gambar III.75. Tampilan Soal Ketiga Alat Musik.....	103
76.	Gambar III.76. Tampilan Soal Keempat Alat Musik.....	104
77.	Gambar III.77. Tampilan Soal Kelima Alat Musik.....	105
78.	Gambar III.78. Tampilan Soal Keenam Alat Musik.....	106
79.	Gambar III.79. Tampilan Soal Ketujuh Alat Musik.....	107
80.	Gambar III.80. Tampilan Soal Kedelapan Alat Musik.....	108
81.	Gambar III.81. Tampilan Soal Kesembilan Alat Musik.....	109
82.	Gambar III.82. Tampilan Soal Kesepuluh Alat Musik.....	110
83.	Gambar III.83 Tampilan Nilai Alat Musik.....	111
84.	Gambar III.84. Tampilan Soal Pertama Pakaian Adat.....	112
85.	Gambar III.85. Tampilan Soal Kedua Pakaian Adat.....	113
86.	Gambar III.86. Tampilan Soal Ketiga Pakaian Adat.....	114
87.	Gambar III.87. Tampilan Soal Keempat Pakaian Adat.....	115
88.	Gambar III.88. Tampilan Soal Kelima Pakaian Adat.....	116
89.	Gambar III.89. Tampilan Soal Keenam Pakaian Adat.....	117
90.	Gambar III.90. Tampilan Soal Ketujuh Pakaian Adat.....	118
91.	Gambar III.91. Tampilan Soal Kedelapan Pakaian Adat.....	119
92.	Gambar III.92. Tampilan Soal Kesembilan Pakaian Adat.....	120
93.	Gambar III.93. Tampilan Soal Kesepuluh Pakaian Adat.....	121

94.	Gambar III.94. Tampilan Nilai Pakaian Adat.....	122
95.	Gambar III.95. Tampilan Soal Pertama Senjata Daerah.....	123
96.	Gambar III.96. Tampilan Soal Kedua Senjata Daerah.....	124
97.	Gambar III.97. Tampilan Soal Ketiga Senjata Daerah.....	125
98.	Gambar III.98. Tampilan Soal Keempat Senjata Daerah.....	126
99.	Gambar III.99. Tampilan Soal Kelima Senjata Daerah.....	127
100.	Gambar III.100. Tampilan Soal Keenam Senjata Daerah.....	128
101.	Gambar III.101. Tampilan Soal Ketujuh Senjata Daerah.....	129
102.	Gambar III.102. Tampilan Soal Kedelapan Senjata Daerah.....	130
103.	Gambar III.103. Tampilan Soal Kesembilan Senjata Daerah.....	131
104.	Gambar III.104. Tampilan Soal Kesepuluh Senjata Daerah.....	132
105.	Gambar III.105. Tampilan Nilai Senjata Daerah.....	133

DAFTAR TABEL

1.	Tabel III.1. <i>Storyboard Screen dan Layout Utama Aplikasi Game kuis Seni Budaya</i>	24
2.	Tabel III.2. <i>Storyboard Layout Menampilkan Pilihan Belajar</i>	25
3.	Tabel III.3. <i>Storyboard (Lanjutan1)Layout Menampilkan Pilihan Belajar</i>	26
4.	Tabel III.4. <i>Storyboard (Lanjutan2) Layout Menampilkan Pilihan Belajar</i> .	27
5.	Tabel III.5. <i>Storyboard (Lanjutan3)Layout Menampilkan Pilihan Belajar</i> .	28
6.	Tabel III.6. <i>Storyboard Pilihan Soal Bermain</i>	29
7.	Tabel III.7. <i>Storyboard Soal Pilihan Rumah Adat</i>	30
8.	Tabel III.8. <i>Storyboard (Lanjutan1) Soal Pilihan Rumah Adat</i>	31
9.	Tabel III.9. <i>Storyboard (Lanjutan2) Soal Pilihan Rumah Adat</i>	32
10.	Tabel III.10. <i>Storyboard (Lanjutan3) Soal Pilihan Rumah Adat</i>	33
11.	Tabel III.11. <i>Storyboard (Lanjutan4) Soal Pilihan Rumah Adat</i>	34
12.	Tabel III.12. <i>Storyboard (Lanjutan5) Nilai</i>	35
13.	Tabel III.13. <i>Storyboard Soal Pilihan Alat Musik</i>	36
14.	Tabel III.14. <i>Storyboard (Lanjutan1) Soal Pilihan Alat Musik</i>	37
15.	Tabel III.15. <i>Storyboard (Lanjutan2) Soal Pilihan Alat Musik</i>	38
16.	Tabel III.16. <i>Storyboard (Lanjutan3) Soal Pilihan Alat Musik</i>	39
17.	Tabel III.17. <i>Storyboard (Lanjutan4) Soal Pilihan Alat Musik</i>	40
18.	Tabel III.18. <i>Storyboard (Lanjutan5) Nilai</i>	41
19.	Tabel III.19. <i>Storyboard Soal Pilihan Pakaian Adat</i>	42
20.	Tabel III.20. <i>Storyboard (Lanjutan1) Soal Pilihan Pakaian Adat</i>	43
21.	Tabel III.21. <i>Storyboard (Lanjutan2) Soal Pilihan Pakaian Adat</i>	44
22.	Tabel III.22. <i>Storyboard (Lanjutan3) Soal Pilihan Pakaian Adat</i>	45
23.	Tabel III.23. <i>Storyboard (Lanjutan4) Soal Pilihan Pakaian Adat</i>	46
24.	Tabel III.24. <i>Storyboard (Lanjutan5) Nilai</i>	47
25.	Tabel III.25. <i>Storyboard Soal Pilihan Senjata Daerah</i>	48
26.	Tabel III.26 <i>Storyboard (Lanjutan1) Soal Pilihan Senjata Daerah</i>	49
27.	Tabel III.27. <i>Storyboard (Lanjutan2) Soal Pilihan Senjata Daerah</i>	50
28.	Tabel III.28. <i>Storyboard (Lanjutan3) Soal Pilihan Senjata Daerah</i>	51
29.	Tabel III.29. <i>Storyboard (Lanjutan4) Soal Pilihan Senjata Daerah</i>	52
30.	Tabel III.30. <i>Storyboard (Lanjutan5) Nilai</i>	53
31.	Tabel III.31. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	134
32.	Tabel III.32. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	135
33.	Tabel III.33. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	136
34.	Tabel III.34. Hasil Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	137
35.	Tabel III.35. Pengujian Kuisisioner	138
36.	Tabel III.36. Rekapitulasi Jawaban Kuisisioner	139
37.	Tabel III.37. Tampilan Grafik Kuisisioner.....	141
38.	Tabel III.38. Tampilan Grafik Kuisisioner.....	142

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Riset/PKL..... 149
2. Lampiran Lembar Hasil Pengujian Kuisoner.....150