

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Gita Isnaini
NIM : 12145120
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma Tiga (D.III)
Judul Tugas Akhir : Pembuatan Permainan “Seni Budaya” Berbasis *Android*
Menggunakan *Construct 2*

Telah dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md) pada Program Diploma Tiga (D.III) Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

Pontianak, 04 September 2017

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Pembimbing : Deasy Purwaningtias, M.Kom

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Nurfia Oktaviani Syamsiah, M.Kom

Penguji II : Heru Setiawan, SE, M.Kom